

EL ANILLO ÚNICO

Nombre Gefi

Cultura Enano

Nivel de vida Rico

Bendición cultural Temible

Ocupación Buscador De tesoros

Debilidad ante la Sombra Mal del dragón

- RASGOS -

Especialidades Encender el fuego, Hurtar, Recorrer subterráneos

Rasgos distintivos Astuto, Cauteloso

- ATRIBUTOS -

Cuerpo 6 8 favorito

Corazón 3 6 favorito

Mente 6 5 favorito

- HABILIDADES COMUNES -

Impresionar	□□□□□□	Inspirar	■□□□□□	Persuadir	□□□□□□
Atletismo	□□□□□□	Viajar	■□□□□□	Sigilo	□□□□□□
Alerta	■□□□□□	Perspicacia	□□□□□□	Buscar	■□□□□□
Explorar	■□□□□□	Curar	□□□□□□	Cazar	□□□□□□
Cantar	■□□□□□	Cortesía	■□□□□□	Acertijos	■□□□□□
Oficio	■□□□□□	Guerrear	■□□□□□	Saber	■□□□□□

- HABILIDADES DE ARMAS -

Piqueta	■□□□□□	Daño	<u>8</u>	Filo	<u>10</u>	Herida	<u>18</u>	Imp.	<u>3</u>
Esp Corta	■□□□□□	Daño	<u>5</u>	Filo	<u>10</u>	Herida	<u>14</u>	Imp.	<u>1</u>
Daga	■□□□□□	Daño	<u>3</u>	Filo	<u>12</u>	Herida	<u>12</u>	Imp.	<u>0</u>
	□□□□□□	Daño		Filo		Herida		Imp.	

- RECOMPENSAS -

- VIRTUDES -

Confianza +2 Esperanza

- EQUIPO -

Armas Piqueta	Imp.	<u>16</u>
Armadura Cota de Mallas	Imp.	<u>6</u>
Escudo	Imp.	
Cubre cabeza	Imp.	

Aguante

Puntuación inicial 31

20

Fatiga

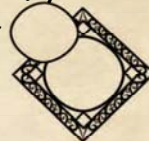
Esperanza

Puntuación inicial 11

Sombra

Experiencia

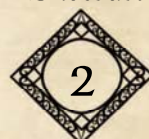
Total 1



Valor



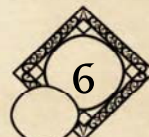
Sabiduría



- GRUPOS DE HABILIDADES -

personalidad	◆◆◆◆
movimiento	◆◆◆◆
percepción	◆◆◆◆
supervivencia	◆◆◆◆
costumbres	◆◆◆◆
vocación	◆◆◆◆

Daño



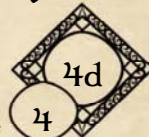
A distancia

Parada



Escudo

Armadura



Cubre cabezas

Cansado (X)

Desanimado (X)

Herido (X)

Guía _____

Explorador _____

Cazador _____

Vigía _____

Foco de comunidad _____

Santuarios _____

Mecenas _____

[illegible]